# Class design

## Class “GateControllInterface”

Hình ảnh class "AController"

**Attribute**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *#* | *Name* | *Data type* | *Default value* | *Description* |
| 1 | gatestatus | int |  | Chứa giá trị biểu thị trạng thái của cửa: 1 là mở, 0 là đóng |

**Operation**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *#* | *Name* | *Return type* | *Description (purpose)* |
| 1 | openGate() | boolean | Mở cổng |
| 2 | closeGate() | boolean | Đóng cổng |
| 3 | getStatus() | int | Lấy thông tin về trạng thái hiện thời của cửa |
| 4 | setStatus() | void | Đặt giá trị trạng thái của cửa |

## Class “ScreenInterface”

Hình ảnh class "BController"

**Attribute**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *#* | *Name* | *Data type* | *Default value* | *Description* |
|  |  |  |  |  |

**Operation**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *#* | *Name* | *Return type* | *Description (purpose)* |
| 1 | displayStatus() | void | Hiển thị trạng thái |
| 2 | displayTicketInfor() | void | Hiển thị trông tin của vé |
| 3 | displayCardInfor() | void | Hiển thị thông tin của thẻ |